

Instrukcja użytkownika

Windows • narzędzia • multimedia • radio SDR

CODZIENNA PRACA

Pasek, Outlook, pliki i diagnostyka

MULTIMEDIA I ŁĄCZNOŚĆ

Nagrywanie, konwersja i komunikator

RTL-SDR I SDRPLAY

Skanowanie, D-STAR, Yaesu Fusion i Internet

Marek Czuba • SQ6ELC

Wydanie polskie / 21.09.2026

Instrukcje instalacji, odnośniki i lokalizacje plików

Spis treści

01 Pierwsze uruchomienie	4
02 Pasek, okna i skróty	5
03 Opcje, zegar i wygląd	6
04 Statystyki, sieć i pogoda	7
05 Outlook i Ask AI	8
06 Assistant: historia i narzędzia Windows	9
07 Assistant: diagnostyka i raporty	10
08 File Commander: codzienna praca	11
09 File Commander: archiwa, FTP i klawisze	12
10 Wyszukiwanie i mapowanie danych	13
11 Zrzuty i nagrywanie ekranu	14
12 Konwerter audio i wideo	15
13 Kontakty i komunikator	16
14 Bezczynność i harmonogramy zasilania	17
15 Ham Radio: informacje z Internetu	18
16 RTL-SDR: instalacja odbiornika	19

Spis treści / 2

17 SDRplay: instalacja odbiornika	20
18 Skaner: okno i banki pamięci	21
19 FM, AM i regulacja odbioru	22
20 Fast Frequency Discovery	23
21 DSD-neo: instalacja mowy cyfrowej	24
22 D-STAR i Fusion: odbiór i skanowanie	25
23 Analiza aktywności i widma	26
24 Nagrania radiowe MP3	27
25 Internet Audio: uruchomienie i dostęp	28
26 WWW: odsłuch i sterowanie skanerem	29
27 WWW: ustawienia i pomoc	30
28 Dodatki: pobranie i rozmieszczenie	31
29 Ustawienia, pliki i kopia zapasowa	32
30 Rozwiązywanie problemów z programem	33
31 Rozwiązywanie problemów z radiem	34

Jak czytać: nazwy przycisków pozostawiono zgodne z interfejsem. Odnośniki są klikalne. Ścieżki z %LOCALAPPDATA% i %APPDATA% wklejaj do paska adresu Eksploratora Windows. Rozdziały mają taki sam zakres w obu językach.

01

Pierwsze uruchomienie

Custom MC Taskbar łączy obsługę okien, statystyki Windows, narzędzia pracy, multimedia i odbiorniki radiowe. Ta instrukcja opisuje wersję **2.2.0.1**. Nie wszystkie dodatki są potrzebne każdemu użytkownikowi: instaluj składniki wskazane przy funkcjach, z których korzystasz.

Instalacja i wymagania

Pobierz [instalator CustomTaskbarMC Setup.exe](#) albo [Portable ZIP](#) z odnośników autora. Instalator zapisz w Pobrane i uruchom, wybierając folder instalacji. ZIP rozpakuj w całości, np. do %LOCALAPPDATA%\Programs\CustomTaskbarMC\. Zachowaj DLL i **Manual** obok **CustomTaskbarMC.exe**; nie uruchamiaj samego EXE wyciągniętego z paczki. Dla opisanej konfiguracji odbiorników używaj Windows x64. Jeżeli Windows zgłasza brak środowiska .NET, obecna aplikacja jest zbudowana dla **.NET 7 Windows Desktop**. Pobierz instalator **.NET Desktop Runtime 7.0, Windows x64** z [witryny Microsoft](#) i uruchom go z folderu Pobrane. Nie kopiuj instalatora do Tools. Wydanie z dołączonym środowiskiem nie wymaga tego kroku. .NET 7 jest wersją niewspieraną; zainstalowanie samego nowszego .NET nie zmienia wymagań tej kompilacji.

Szybki start

1. Uruchom pasek i sprawdź wersję oraz stan licencji w oknie informacji o programie. Wykonaj kroki aktywacji wyświetlone przez aplikację.
2. Otwórz **Info/Settings** przyciskiem z kołem zębatym. W zakładce **General** wybierz zegar oraz widoczne elementy. Zatwierdź przyciskiem **OK**.
3. Przeciągnij używany dokument, folder lub skrót do obszaru skrótów paska.
4. Outlook skonfiguruj według rozdziału 5. Dla radia przejdź do rozdziału 16 lub 17; dla nagrywania i konwersji przygotuj FFmpeg według rozdziału 28.

Gdzie znaleźć pomoc

Przycisk książki na pasku oraz **Options > User Manual** otwierają wybór **Polski / English**. PDF otwiera się w domyślnym czytniku Windows. **Options > Ham Radio** zawiera też osobne instrukcje D-STAR / Yaesu Fusion oraz skanera przez Internet, każdą po polsku i angielsku. Okna wersji próbnej i aktywacji informują o stanie licencji Twojej instalacji. Sprawdź ten stan przed diagnozowaniem funkcji, której aplikacja nie pozwala otworzyć.

Zapis konfiguracji nie jest kopią zapasową. Przed większą aktualizacją zachowaj ustawienia i banki pamięci zgodnie z rozdziałem 29.

Pasek, okna i skróty

Ustawienie na ekranie

Przycisk **Change taskbar position** zmienia położenie paska przy krawędziach monitora. Po zmianie ekranu lub skalowania użyj **Redraw** z opisem „Redraw ... on New Monitor”, jeżeli układ wymaga odświeżenia. Blokada zmiany rozmiaru przydaje się podczas prezentacji. **Hide Stats** ukrywa lub przywraca część statystyczną, a **Hide** przy zegarze steruje widocznością sekcji czasu i daty. Te działania pomagają dopasować pasek do małego ekranu. **Reload Taskbar** ponownie uruchamia aplikację; odbiór i inne czynności działające w pasku mogą zostać przerwane.

Obsługa otwartych aplikacji

Kliknięcie przycisku uruchomionego okna aktywuje je lub przywraca po minimalizacji. Menu pod prawym przyciskiem pozwala przypisać program do przycisku szybkiego uruchamiania **1** lub **2**, zamknąć okno albo zakończyć proces. Najpierw używaj zwykłego zamknięcia: aplikacja może wtedy zapytać o zapis dokumentów. Wymuszone zakończenie procesu służy do obsługi zawieszonego programu i może utracić niezapisane dane.

Własne skróty

1. W Eksploratorze wskaż program, dokument, folder lub plik skrótu.
2. Przeciągnij element do obszaru paska opisanego „Drag a file here to create a shortcut”.
3. Kliknij utworzony przycisk, aby sprawdzić otwieranie. Usuwanie przycisku przez jego menu usuwa skrót z paska, a nie oryginalny plik.

Przeniesiony lub usunięty dokument może przestać otwierać się ze starego skrótu. Wtedy utwórz nowy skrót do aktualnej lokalizacji.

Pozostałe przyciski

Display Resolution otwiera wybór rozdzielczości. **Lock / Logout** udostępnia blokadę sesji oraz polecenia zakończenia pracy. **Close** zamyka pasek po potwierdzeniu. Najedź kursorem na ikonę, aby zobaczyć jej opis przed użyciem. Globalny skrót **Ctrl+Shift+Z** zamyka przeglądarki Edge, Chrome i Firefox; może również wymusić zakończenie ich procesów. Nie używaj go jako zwykłego cofania operacji: niezapisane dane w przeglądarce mogą zostać utracone.

Ta część nie wymaga dodatkowych plików. Dokumenty otwierają się w programach przypisanych do danego typu pliku w Windows.

03

Opcje, zegar i wygląd

Okno **Info/Settings** ma trzy główne zakładki: **General**, **Outlook** i **Ham Radio**. Zmiany pól zatwierdzaj przyciskiem **OK**; **Cancel** zamyka okno. Nie zakładaj, że samo zaznaczenie każdej opcji oznacza jej trwały zapis.

General

Ustawienie	Działanie
Enable analog clock	Włącza analogowy sposób prezentacji czasu.
Skeleton mechanical mode	Pokazuje mechanizm z synchronizowanymi kołami zębatymi zegara.
Clock position	Ustala położenie zegara w dostępnym układzie.
Show Ask AI box	Pokazuje pole szybkiego zapytania do wybranego serwisu AI.
Default AI service	Wybiera usługę otwieraną po wysłaniu zapytania.
Enable Auto Hide (Vertical Taskbar)	Automatycznie chowa pionowy pasek po lewej lub prawej stronie. Wskaż widoczną część paska, aby go rozwinąć.
Show social media buttons	Pokazuje skróty do serwisów internetowych.
Show weather and alert banner	Pokazuje pasek pogody i komunikatów.
Enable CPU & RAM 100% alerts	Włącza powiadomienia o pełnym wykorzystaniu zasobów.

Czytelny układ

Na mniejszym ekranie ogranicz liczbę widocznych banerów i skrótów. Użyj ukrywania statystyk lub sekcji zegara zamiast zmniejszania czytelności wszystkich elementów. Po zmianie rozdzielczości sprawdź położenie paska na właściwym monitorze.

Autostart i aktualizacja

Jeżeli pasek nie uruchamia się po zalogowaniu, sprawdź konfigurację autostartu Windows i opcje użytego instalatora. Możesz umieścić skrót do zainstalowanego programu w folderze otwieranym poleceniem `shell:startup` w oknie **Win+R**. Nie kopiuj tam całej aplikacji i nie dodawaj drugiego skrótu, jeżeli istnieje już wpis autostartu. Wersję sprawdzisz w informacji o programie. Przy instalowaniu aktualizacji korzystaj z pakietu aplikacji udostępnionego przez autora; nie podmieniaj pojedynczych bibliotek w działającym pasku.

Statystyki, sieć i pogoda

Odczyt statystyk

CPU przedstawia obciążenie procesora, **RAM** wykorzystanie pamięci, a **NET** ruch sieciowy. Wykresy pokazują zmiany w czasie, dzięki czemu łatwiej odróżnić krótki skok od długotrwałego obciążenia. Pobieranie i wysyłanie to osobne wartości; sprawdzaj jednostki prezentowane przy liczbach. Liczniki transferu mają własny zapis stanu. Nie traktuj ich jako rozliczenia operatora Internetu ani nie zakładaj, że każdy licznik zeruje się przy każdym uruchomieniu. Kliknięcie odpowiedniej statystyki lub wykresu otwiera powiązany widok szczegółowy.

Urządzenia sieci lokalnej

Kliknij element z podpowiedzią **Click to see your network**. Okno **Local Network Devices** pokazuje wykryte adresy IP, nazwy komputerów i dostępne informacje o użytkowniku. **Rescan** ponawia wyszukiwanie. W polu wyszukiwania wpisz część IP, nazwy lub użytkownika i naciśnij Enter. Urządzenie wyłączone, ukryte przez zapórę lub niedostępne z bieżącej sieci może nie pojawić się w wynikach. Brak wpisu nie dowodzi, że urządzenia fizycznie nie ma. Narzędzie korzysta z sieci Windows i nie wymaga instalacji dodatkowego skanera.

Dyski i pliki tymczasowe

Disk info pokazuje pojemność i wolne miejsce dostępnych dysków. Dodatkowe informacje SMART zależą od sprzętu i uprawnień. **Clean temp files** po potwierdzeniu usuwa pliki z wykrytych folderów TEMP, także systemowego i dostępnych profili użytkowników. Raport rozróżnia usunięte, zablokowane i niedostępne pliki. Nie uruchamiaj czyszczenia w trakcie instalacji lub ważnego przetwarzania danych.

Pogoda i lokalizacja

1. Włącz **Show weather and alert banner** w **Options > General** i zatwierdź.
2. Otwórz menu banera pogody i wybierz **Configure weather location....**
3. Wskaż właściwą miejscowość lub lokalizację, zatwierdź i poczekaj na odświeżenie danych.

Baner korzysta z internetowych źródeł pogody, jakości powietrza i aktywności geomagnetycznej. Część odnośników otwiera mapę w przeglądarce. Nie trzeba instalować osobnego programu pogodowego ani zapisywać bazy danych na dysku.

Brak nowych danych może wynikać z połączenia lub chwilowej niedostępności usługi. Sprawdź lokalizację i czas aktualizacji, zanim potraktujesz stary komunikat jako bieżący.

05

Outlook i Ask AI

Przygotowanie Outlooka

Integracja używa klasycznego, zainstalowanego **Microsoft Outlook dla Windows** i jego profilu pocztowego. Sam Outlook w przeglądarce lub nowy Outlook nie zapewnia interfejsu COM używanego przez pasek. Pobierz klasycznego Outlooka przez [oficjalną instrukcję Microsoft](#), korzystając ze swojego uprawnienia do Microsoft 365 lub Office. Uruchom instalator w zwykły sposób. Nie kopiuj plików Outlooka do folderu Tools.

1. Uruchom klasycznego Outlooka samodzielnie, skonfiguruj konto i sprawdź synchronizację poczty oraz kalendarza.
2. W pasku otwórz **Options > Outlook**. Włącz **Cyclically check Outlook for new emails** oraz, jeżeli potrzebujesz, **Show calendar meetings**.
3. Ustaw interwał sprawdzania, czas wyświetlania powiadomienia i liczbę słów podglądu. Zakres kalendarza określa liczbę dni do przodu.
4. W razie brakujących spotkań sprawdź **Show only accepted meetings**. Zatwierdź **OK**.

Pasek korzysta z lokalnego profilu Outlooka; nie zastępuje konfiguracji konta w programie pocztowym. Nie musisz trzymać okna Outlooka na pierwszym planie, ale jego profil i składniki muszą działać poprawnie.

Ask AI

W **Options > General** włącz **Show Ask AI box**, wybierz **Default AI service** i kliknij **OK**. Wpisz pytanie w polu Ask AI i naciśnij Enter. Pasek otworzy wybrany serwis w przeglądarce z przygotowanym zapytaniem; serwis może wymagać logowania i dodatkowego potwierdzenia wysłania. Funkcja nie instaluje modelu AI na komputerze. Nie wymaga lokalnego silnika, klucza API ani kopiowania plików do Tools. Konto, dostępne funkcje i historia rozmów należą do wybranego serwisu. Zmiana dostawcy nie przenosi rozmów między usługami.

Dodatkowe składniki: klasyczny Outlook tylko dla poczty i kalendarza; połączenie z Internetem i przeglądarka dla Ask AI.

Assistant: historia i narzędzia Windows

Przycisk **Assistant** otwiera historię pracy, katalog narzędzi systemowych oraz diagnostykę. Nazwy narzędzi i zakładek są wyświetlane w interfejsie po angielsku.

Work History

Historia pomaga odnaleźć wcześniej używane okna i aplikacje. Szukaj fragmentu tytułu, nazwy lub zapisanej lokalizacji, a następnie otwórz wybrany wpis. Możliwość ponownego otwarcia dokumentu zależy od informacji zapisanych we wpisie i od tego, czy plik nadal istnieje. Historia tytułów okien nie jest pełnym archiwum treści dokumentów ani kopią stron internetowych. Jej dane znajdują się w [work_history.jsonl](#) w folderze ustawień opisanym w rozdziale 29. Zanim usuniesz historię, zachowaj kopię, jeżeli jest potrzebna.

Windows Tools

Grupa	Do czego służy
System i urządzenia	System Properties, System Information, Device Manager i Computer Management pokazują konfigurację oraz urządzenia.
Administracja	Services, Task Scheduler, Registry Editor, zasady grup, użytkownicy i certyfikaty otwierają odpowiednie konsole Windows.
Ustawienia	Drukarki, dźwięk, Bluetooth, kamera, mikrofon, Windows Update i zasilanie prowadzą do ustawień systemowych.
Programy i powłoki	Notepad, Calculator, File Explorer, Command Prompt, PowerShell i Terminal uruchamiają narzędzia lokalne.
Foldery systemowe	Temp, AppData, ProgramData i konfiguracja paska ułatwiają odnalezienie plików.

Wyszukiwanie narzędzia

Wpisz część nazwy narzędzia w wyszukiwaniu Assistanta i sprawdź **Search Results**. Przeczytaj opis przed uruchomieniem. Skrót do konsoli systemowej otwiera ją z funkcjami dostępnymi w Twojej edycji Windows. Nie pobieraj osobnych instalatorów Menedżera urządzeń czy usług. To składniki Windows. Część konsol, np. lokalne zasady grup, może być niedostępna w danej edycji systemu. Narzędzia oznaczone jako administracyjne mogą wyświetlić monit UAC.

Assistant: diagnostyka i raporty

Network and Diagnostics

Z tej zakładki otworzysz połączenia sieciowe i narzędzia sprawdzające konfigurację IP, DNS, bramę, trasę oraz aktywne połączenia. **Full IP Configuration** pomaga ustalić adres, DHCP i DNS. **ARP Table** pokazuje znane powiązania adresów lokalnych, a **Active TCP Connections** pomaga znaleźć proces korzystający z portu. **Flush DNS Cache** usuwa pamięć nazw. Odnowienie DHCP lub reset stosu TCP/IP może chwilowo przerwać połączenie. Używaj poleceń naprawczych po odczytaniu wyniku diagnostyki, zwłaszcza podczas pracy zdalnej.

System Analysis

Raport lub narzędzie	Zastosowanie
Complete System Report	Zestawienie informacji o Windows, sprzęcie i konfiguracji.
Top Memory Processes / All Running Processes	Lista procesów, identyfikatorów i użycia zasobów; czas CPU procesu nie jest chwilowym procentem obciążenia.
Stopped Automatic Services	Wyszukanie nieuruchomionych usług ustawionych na start automatyczny.
Network Configuration / Active Connection Report	Konfiguracja interfejsów, adresy, porty i identyfikatory procesów.
Disk Space Report / System Uptime	Wolne miejsce oraz czas ostatniego uruchomienia Windows.

Smart Diagnostics

Nowsza zakładka sprawdza m.in. Internet, DNS, DHCP, bramę, adaptery i routing, dyski, RAM, CPU, plik stronicowania, autostart, usługi, Windows Update, błędy urządzeń, awarie aplikacji, oczekujący restart, czas, zaporę i bufor wydruku. Raport zawiera wynik oraz wskazówki; sam odczyt wyniku nie oznacza wykonania naprawy. Zapisz lub skopiuj raport przyciskami okna wyników. Raporty Assistanta mogą być zapisywane w `%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\AssistantReports\`. **Repair System Files** uruchamia SFC, **Repair Windows Component Store** uruchamia DISM, a **Reset TCP/IP Stack** resetuje konfigurację sieci po potwierdzeniu. Są to narzędzia Windows; DISM może potrzebować Internetu lub źródła naprawy. Nie wymagają osobnego pobierania programu.

File Commander: codzienna praca

Otwórz **Custom MC File Commander** z paska lub skrótem **Ctrl+Alt+X**. Dwa panele pozwalają jednocześnie oglądać folder źródłowy i docelowy. Przed operacją kliknij panel, z którego mają pochodzić pliki.

Kopiowanie i przenoszenie

1. W jednym panelu otwórz źródło, a w drugim folder docelowy. Możesz korzystać z przycisków dysków, historii ścieżek i lokalizacji sieciowych.
2. Zaznacz elementy. **Insert** przełącza zaznaczenie i przesuwa wybór, a klawisze numeryczne **+**, **-** i ***** obsługują wybór według maski lub jego odwracanie.
3. Użyj **F5 Copy** albo **F6 Move**. W oknie potwierdzenia sprawdź źródło, cel i zakres operacji.
4. Przy kolizji nazwy wybierz właściwą decyzję w oknie konfliktu. Obserwuj postęp; anulowanie może pozostawić już skopiowane elementy.

F7 Make Dir tworzy folder. **Shift+F6** zmienia nazwę. **F8 DEL** lub Delete rozpoczyna usuwanie z potwierdzeniem. Przeczytaj komunikat o usuwaniu; nie zakładaj, że każdą operację można cofnąć z Kosza, szczególnie na zasobach zdalnych.

Nawigacja i filtrowanie

Enter lub dwukrotne kliknięcie otwiera element. Backspace przechodzi do folderu nadrzędnego. **F1 Filter** włącza pole filtrowania. Wpisz np. `*.pdf`, `*.xlsx` albo fragment nazwy. Filtr zawęży widok i nie usuwa plików. Kliknij nagłówek kolumny, aby zmienić sortowanie. Kolory pomagają odróżniać typy plików. **Space** na folderze oblicza jego rozmiar; dla dużego drzewa operacja może potrwać. Pod panelem sprawdzisz liczbę elementów, zaznaczenie i miejsce na dysku.

Przeciąganie i podgląd

Przeciąganie działa między panelami i Eksploratorem Windows. Alt podczas przeciągania służy do tworzenia skrótu. **F3 View** otwiera podgląd tekstu, a **F4 Edit** edycję. **F2 Explorer** otwiera lokalizację w Eksploratorze.

Zwykłe kopiowanie, filtrowanie i nawigacja nie wymagają dodatkowych programów. Archiwa i FTP opisano na następnej stronie.

File Commander: archiwa, FTP i klawisze

Przygotowanie 7-Zip

Pobierz instalator **7-Zip x64** z 7-zip.org/download.html. Uruchom go z folderu Pobrane i zainstaluj standardowo. Commander domyślnie szuka pliku `C:\Program Files\7-Zip\7z.exe`. Jeżeli 7-Zip jest w innej lokalizacji, po zamknięciu Commandera zapisz pełną ścieżkę do **7z.exe** jako jedną linię pliku `%APPDATA%\CustomTaskbarMC\7zip_path.ini`. Wskazuj plik wykonywalny, a nie instalator ani sam folder. **Alt+F5** pakuje zaznaczone elementy do 7z. Sprawdź nazwę i miejsce archiwum w oknie potwierdzenia. Obsługa rozpakowania zależy od formatu dostępnego dla zainstalowanego 7-Zip; odczyt RAR nie oznacza możliwości tworzenia RAR.

FTP i zasoby sieciowe

Wybierz połączenie FTP w Commanderze, dodaj profil serwera i podaj nazwę profilu, host, użytkownika oraz hasło. Dane otrzymasz od administratora serwera. Po połączeniu wybierz właściwy panel i sprawdź kierunek transferu. Profile możesz edytować w oknie zarządzania połączeniami. Klient FTP jest częścią aplikacji; nie instaluj dodatkowego klienta ani serwera na własnym komputerze tylko po to, aby połączyć się z istniejącym serwerem. Opisany moduł jest klientem FTP i nie należy zakładać obsługi SFTP. Foldery Windows udostępnione jako `\\serwer\udział` są innym rodzajem połączenia.

Najważniejsze skróty

Klawisz	Działanie w Commanderze
F1 / F2 / F3 / F4	Filtr / Eksplorator / podgląd / edycja.
F5 / F6 / F7 / F8 / F9	Kopiuje / przenosi / nowy folder / usuwa / atrybuty.
Shift+F5 / Shift+F6	Powiel plik / zmień nazwę.
Alt+F1 / Alt+F2	Wybierz dysk lewego / prawego panelu.
Alt+F5 / Alt+F7	Pakuje do 7z / wyszukuj.
Enter / Backspace / Space	Otwórz / folder nadrzędny / rozmiar folderu.

F2 nie zmienia nazwy w obecnym Commanderze. Do zmiany nazwy służy Shift+F6.

10

Wyszukiwanie i mapowanie danych

Quick Search

Przycisk **Search files or web** otwiera okno Quick Search. Wpisz polecenie i naciśnij Enter. Opis pod polem wskazuje rozpoznany tryb. Zwykły tekst uruchamia lokalne wyszukiwanie plików na C:.

Wpis	Wynik
g: antena lub . antena	Wyszukiwanie w Google.
b: antena, yt: antena	Bing lub YouTube.
wiki: radio, map: Warszawa	Wikipedia lub Google Maps.
ai: wyjaśnij FM	Otwarcie zapytania do ChatGPT.
f: raport, c: raport, d: raport	Wyszukiwanie plików na wskazanym dysku.
path: C:\Dane, app: notepad.exe	Otwarcie folderu lub programu.
url: https://example.com	Otwarcie strony.
cmd: ..., ps: ...	Wykonanie polecenia CMD lub PowerShell.

Polecenia powłoki wykonują rzeczywiste działania na komputerze. Wpisuj je tylko wtedy, gdy rozumiesz ich skutek. Funkcja nie potrzebuje dodatkowego programu wyszukiującego; wyniki internetowe otwiera przeglądarka.

Data Mapping Assistant

Przycisk **Data Mapping Assistant** otwiera trzy tabele: dane źródłowe u góry, kroki sterowania po lewej oraz nazwy i wartości pól po prawej. Służy do przygotowania danych i ich przepisania do zewnętrznego programu.

1. Wklej dane przyciskiem **Paste** do wybranej tabeli. Sprawdź kolumny i kolejność rekordów.
2. Ustaw współrzędne MouseX/MouseY, opóźnienia, Tab(s) i **Rewrite Column No.** Numer kolumny określa źródło wartości, a „No” pomija przepisywanie w danym kroku.
3. Użyj **Mouse Test** do sprawdzenia pozycji. Najpierw sprawdź pojedynczy próbny rekord przy niezmienionym układzie okna docelowego.
4. **Save / Load** zapisują i odczytują zestaw tabel jako JSON w wybranym miejscu. **Rewrite** uruchamia sekwencję; Esc służy do przerwania.

Mapowanie nie wymaga pobierania robota ani Excela do samego odczytu tekstu ze schowka. Podczas Rewrite nie przestawiaj okna docelowego i nie wykonuj równoległych działań myszą.

Zrzuty i nagrywanie ekranu

Capture screen

Przycisk **Capture screen** uruchamia narzędzie wycinania Windows. Zaznacz fragment ekranu, a następnie skorzystaj z możliwości schowka lub zapisu oferowanych przez narzędzie systemowe. To odrębna funkcja od rejestracji filmu. Nie wymaga FFmpeg. Jeśli systemowe wycinanie nie działa, sprawdź aplikację Narzędzie Wycinanie w Windows zamiast instalować kodeki do paska.

Record screen

Rejestrator używa **ffmpeg.exe**. Przygotuj plik zgodnie z rozdziałem 28 w:

`%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\ffmpeg.exe`

1. Kliknij **Record screen** na pasku. Po otwarciu zaznacz myszą obszar, który ma być nagrywany.
2. Sprawdź wybrany obszar i ustawienie dźwięku. Wbudowany zapis dźwięku przechwytuje odtwarzanie systemowe; nie jest to automatycznie ścieżka mikrofonu.
3. Rozpocznij nagrywanie przyciskiem rejestratora. Pozostaw potrzebne okna w zaznaczonym obszarze.
4. Zakończ nagranie przyciskiem Stop i poczekaj na finalizację pliku. Przed zamknięciem paska sprawdź wynik.

Gdzie są filmy

Domyślny folder to **Wideo > Custom MC Taskbar** w profilu użytkownika. Jego rzeczywista ścieżka może być inna, jeżeli Windows przekierowuje folder Wideo. Plik instalacyjny FFmpeg nie jest nagraniem; gotowych filmów szukaj w folderze wyjściowym rejestratora.

Gdy czegoś brakuje

- Brak pliku FFmpeg: sprawdź pełną ścieżkę i upewnij się, że plik nazywa się **ffmpeg.exe**, a nie **ffmpeg.exe.exe**.
- Film bez dźwięku: sprawdź opcję audio i urządzenie, przez które Windows rzeczywiście odtwarza dźwięk.
- Nieprawidłowy kadr: wybierz obszar ponownie po zmianie rozdzielczości lub monitora.

Przed długim nagraniem wykonaj kilkusekundową próbę i sprawdź wolne miejsce. Nagrywana jest rzeczywista zawartość wybranego obszaru.

Konwerter audio i wideo

Otwórz **Audio and Video Converter** z paska. Moduł wymaga dwóch plików z tego samego pakietu FFmpeg: **ffmpeg.exe** i **ffprobe.exe**, zapisanych bezpośrednio w `%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\`. Pobieranie opisuje rozdział 28.

Wybierz operację

Tryb	Zastosowanie
Convert video / Convert audio	Zmiana formatu lub parametrów filmu albo dźwięku.
Extract audio from video	Zapis samej ścieżki audio.
Cut media fragment	Wycięcie fragmentu między wskazanym początkiem i końcem.
Merge video / Merge audio	Połączenie plików w kolejności widocznej na liście.
Split media into parts	Podział według długości części lub liczby części.
Remove audio from video	Utworzenie filmu bez dźwięku.

Przebieg pracy

- Wybierz tryb i dodaj pliki przez **Add file / Add files**. Przy łączeniu ustaw kolejność przyciskami **Move up / Move down**.
- Wskaż folder i nazwę wyniku. Sprawdź format wyjściowy oraz ustawienia obrazu i dźwięku.
- Dla filmu możesz zmienić kodek, jakość, rozdzielczość i liczbę klatek. Niższy CRF zwykle oznacza większy plik i wyższą jakość przy danym kodeku.
- Dla audio wybierz kodek, bitrate, częstotliwość próbkowania oraz mono lub stereo. Normalizacja wyrównuje głośność; nie naprawia utraconej części transmisji.
- Kliknij **START OPERATION**. Obserwuj postęp i po zakończeniu użyj **Open output folder**, aby sprawdzić rezultat.

Szybkie operacje

Copy without conversion oraz szybkie cięcie, dzielenie lub łączenie ograniczają ponowne kodowanie. Wymagają zgodności strumieni i kontenera. Cięcie bez kodowania może rozpocząć się na najbliższej klatce kluczowej, a nie dokładnie w podanym momencie. Jeśli szybkie łączenie nie działa, dobierz zgodne parametry lub użyj ponownego kodowania. Brak konkretnego kodeka w użytym FFmpeg wymaga pakietu zawierającego ten kodek, a nie zmiany rozszerzenia pliku.

Kontakty i komunikator

Przycisk komunikatora na pasku otwiera kontakty i dostępne urządzenia użytkowników Custom MC Taskbar. Funkcja wymaga Internetu i działającej usługi komunikacyjnej aplikacji. Klient jest wbudowany: nie trzeba instalować osobnego komunikatora ani lokalnego serwera.

Dodanie kontaktu

1. Użyj **Copy my ID**, aby skopiować swój identyfikator użytkownika. Przekaż go wybranej osobie uzgodnionym kanałem.
2. Aby dodać drugą osobę, wybierz **Add contact**, podaj jej identyfikator i użyj **Send request**.
3. Odbiorca zatwierdza zaproszenie przez **Accept** albo odrzuca przez **Decline**. **Refresh** aktualizuje listę i stan dostępności.
4. Otwórz rozmowę z kontaktem lub jego dostępnego urządzenia. W razie kilku urządzeń sprawdź, do którego kierujesz wiadomość.

Rozmowa i pliki

Wpisz wiadomość i kliknij **Send**. **File** wybiera załącznik z dysku, **Clipboard** wstawia tekst ze schowka do wysyłki, **Time** dodaje czas, a **Clear** czyści edytor. Wysłanie pliku i wysłanie tekstu to osobne czynności. **History folder** otwiera lokalną historię. Odebrany plik otwieraj z właściwego wpisu rozmowy; upewnij się, że pochodzi od oczekiwanego kontaktu. Przed wysłaniem zawartości schowka przeczytaj, co się w nim znajduje.

Zarządzanie dostępem

Menu kontaktu udostępnia otwarcie rozmowy, kopiowanie identyfikatorów, blokowanie lub odblokowanie użytkownika, usunięcie kontaktu i odświeżenie statusu. Brak dostępnego urządzenia może oznaczać, że druga osoba nie uruchomiła paska lub utraciła połączenie. **Send ID by email** korzysta z usługi wysyłania skonfigurowanej w aplikacji. Jeżeli zgłosi błąd konfiguracji SMTP, skorzystaj z **Copy my ID** i własnej poczty. Ten błąd nie wymaga instalowania Gmaila ani zapisywania hasła pocztowego w folderze Tools.

Historia rozmów i przesłane pliki mogą zawierać prywatne dane. Uwzględnij je w swojej polityce kopii zapasowych; nie wysyłaj całego folderu konfiguracji jako zwykłego załącznika diagnostycznego.

Bezczynność i harmonogramy zasilania

Mouse AutoMove / Anti Screen Saver

Funkcja ogranicza wygaszanie ekranu podczas beczynności przez niewielki ruch kursora. Włącz ją, gdy chcesz obserwować ekran podczas dłuższego zadania. Mechanizm bierze pod uwagę aktywność użytkownika. Wskaźnik pokazuje stan: szary oznacza brak wykonywanej akcji, żółty zapowiada ruch, a zielony potwierdza jego wykonanie. Nie traktuj tej funkcji jako zmiany wszystkich zasad blokowania Windows; ustawienia organizacji i systemu mogą nadal wymuszać blokadę.

Restart samego paska

W **Options > General** sekcja **Auto-restart Custom MC Taskbar** zawiera niezależne godziny restartu aplikacji: 01:59:16, 05:59:16, 09:59:16, 13:59:16, 17:59:16 i 21:59:16. Włącz tylko potrzebne pozycje i zatwierdź **OK**. Restart aplikacji przerywa jej bieżącą pracę. Nie ustawiaj go w środku ważnego nagrania, konwersji lub transferu. Nie jest to restart Windows.

Restart lub wyłączenie Windows

Osobne sekcje pozwalają włączyć do sześciu terminów restartu oraz do sześciu terminów wyłączenia. Dla każdego wybierasz aktywność i godzinę z krokiem 15 minut.

1. Zaznacz tylko potrzebny wpis, wybierz godzinę i zatwierdź **OK**.
2. Zapisz dokumenty przed zaplanowaną operacją. Harmonogram działa, gdy pasek jest uruchomiony i komputer pracuje.
3. Windows otrzymuje polecenie z **30-sekundowym opóźnieniem**. W razie potrzeby można anulować oczekujące zamknięcie poleceniem **shutdown /a**, zanim upłynie ten czas.

Gdy restart i wyłączenie mają tę samą godzinę, pierwszeństwo ma wyłączenie. Harmonogram nie włącza komputera i nie jest obietnicą wykonania pominiętej operacji po wybudzeniu.

Wymagane składniki

Te funkcje używają mechanizmów Windows. Nie pobieraj osobnego programu do harmonogramu. Zmianę planu zasilania można też wybrać z menu baterii, jeżeli dany plan jest dostępny w systemie.

Ham Radio: informacje z Internetu

W **Options > Ham Radio** włącz potrzebne serwisy, wprowadź lokalizację i zatwierdź **OK**. Te funkcje korzystają z Internetu; do samych banerów nie potrzeba odbiornika SDR, dekodera DSD-neo ani wirtualnej karty dźwiękowej.

Propagacja i aktywność

Moduł	Konfiguracja i zastosowanie
Ham Radio propagation	Ogólne dane o warunkach propagacji; odnośniki prowadzą do stron z dodatkowymi informacjami.
Band Propagation	Zestawienie warunków dla pasm amatorskich. Pomaga zaplanować nasłuch, ale nie gwarantuje łączności.
DX Cluster	Bieżące spoty stacji. Ustaw liczbę prezentowanych wpisów; sprawdzaj czas i częstotliwość zgłoszenia.
SOTA activity	Aktualne zgłoszenia aktywacji górskich. Ustaw maksymalną liczbę stacji i interwał odświeżania. Kliknięcie banera otwiera widok aktywności.

APRS i mapa

Włącz **Show APRS stations on taskbar**, wpisz własny lokator, promień w kilometrach i czas odświeżania w minutach. Kliknięcie informacji APRS otwiera mapę pobliskich stacji. Błędny lokator lub zbyt mały promień może dać pustą listę. Moduł przedstawia dane sieciowe. Nie oznacza uruchomienia radiowego dekodera APRS na podłączonym odbiorniku. Mapy i opisy lokalizacji wymagają dostępu do usług internetowych; użytkownik nie instaluje osobnej mapy do folderu programu.

Satellite Passes

Włącz wyświetlanie przelotów i podaj szerokość oraz długość geograficzną, wysokość nad poziomem morza i minimalną elewację. Program pobiera dane orbitalne TLE z CelesTrak i wyznacza przeloty nad wskazaną lokalizacją. Sprawdź znak współrzędnych i zegar Windows. Podwyższenie minimalnej elewacji ogranicza liczbę niskich przelotów. Funkcja nie steruje automatycznie anteną ani nie potwierdza, że satelita nadaje podczas każdego przelotu.

Dane są pobierane przez aplikację. Nie trzeba ręcznie zapisywać TLE ani instalować DX Clustera. Jeżeli baner się nie odświeża, sprawdź połączenie i ustawienia lokalizacji przed zmianą sterowników SDR.

RTL-SDR: instalacja odbiornika

RTL-SDR wymaga sterownika USB **WinUSB** oraz zgodnych bibliotek odbiornika. Kompletna paczka paska zawiera [rtlsdr.dll](#) i [libusb-1.0.dll](#) obok aplikacji. DSD-neo jest potrzebny dopiero do D-STAR i Yaesu Fusion.

Sterownik USB

1. Podłącz RTL-SDR i antenę. Zamknij inne programy korzystające z odbiornika.
2. Pobierz **Zadig** z zadig.akeo.ie i uruchom go z folderu Pobrane. Instrukcję producenta znajdziesz w [RTL-SDR Quick Start Guide](#).
3. W Zadig włącz **Options > List All Devices**. Wybierz interfejs RTL-SDR, zwykle **Bulk-In, Interface 0**, sprawdzając nazwę i identyfikatory urządzenia.
4. Wybierz **WinUSB** i zainstaluj lub podmień sterownik wyłącznie tego interfejsu. Nie wybieraj klawiatury, myszy ani SDRplay.
5. Uruchom pasek i otwórz moduł **SDR**. Sprawdź nazwę wykrytego odbiornika. Jeden odbiornik USB powinien być w tym czasie używany przez jeden program.

RTL-SDR Blog V4

Model V4 wymaga zgodnej wersji biblioteki. Jeżeli używasz kompletnej, działającej paczki paska, zachowaj jej biblioteki. Gdy konieczna jest aktualizacja, użyj [instrukcji V4 i odnośnika do wydań producenta](#). Po zamknięciu paska skopiuj bibliotekę **x64 rtlsdr.dll** z pakietu producenta obok [CustomTaskbarMC.exe](#), zachowując kopię poprzedniego pliku. Dołącz zależności wymagane przez ten pakiet. Nie zastępuj bibliotek aplikacji plikami wyciągniętymi z DSD-neo.

Pierwsza próba

Wybierz znaną aktywną częstotliwość i poprawną modulację. Ustaw umiarkowany Gain; silny nadajnik w pobliżu może wymagać jego zmniejszenia. Dla D-STAR lub YSF przejdź do rozdziałów 21-22.

Zadig instaluje sterownik w Windows. Nie trzeba kopiować Zadig do Tools. Biblioteki odbiornika trafiają obok EXE paska, a dekodery cyfrowe do osobnego podfolderu DSDNeo.

SDRplay: instalacja odbiornika

Opisana konfiguracja paska obejmuje **SDRplay RSP1B**. SDRplay korzysta z własnego **Hardware API** i usługi systemowej. Nie używa sterownika WinUSB instalowanego przez Zadig dla RTL-SDR.

Co pobrać i gdzie zainstalować

1. Otwórz [SDRplay Hardware API](#) i przejdź do [instalatora dla Windows](#).
2. Dla opisanej konfiguracji użyj API **3.15**, jeżeli jest dostępne. RSP1B wymaga co najmniej API 3.14. Wybierz instalator Windows, nie sam program SDRconnect.
3. Zapisz instalator w Pobranych i uruchom go. Zachowaj standardowe lokalizacje składników SDRplay w **Program Files**. Instalator umieszcza biblioteki i usługę w systemie; nie rozpakowuj go do DSDNeo.
4. Dokończ instalację zgodnie z komunikatami producenta. Podłącz odbiornik i sprawdź, czy działa usługa SDRplay API.
5. Zamknij inne aplikacje używające RSP1B, uruchom pasek i otwórz **SDR**. Sprawdź, że widok dotyczy SDRplay.

Pamięci i ustawienia

SDRplay ma własny zestaw banków, profili, pominięć, statystyk i nagrań. Początkowe pamięci mogą zostać utworzone na podstawie RTL-SDR, ale późniejsze zmiany nie są automatycznie wspólną konfiguracją obu odbiorników. W zakładce **MEMORY** użyj **Apply + save default**, aby zastosować zmiany i zapisać domyślny zestaw SDRplay. Zapisane konfiguracje pozwalają przygotować oddzielne zestawy do różnych anten lub miejsc nasłuchu.

Regulacja poziomu

IF gain, **IF AGC** oraz **RF attenuation** mają inne znaczenie niż Gain i RTL AGC w RTL-SDR. Nie przepisuj tych samych wartości liczbowych między urządzeniami. Panel **ADDITIONAL** zawiera regulacje radiowe, w tym tłumienie RF i ustawienia analogowego FM. Do cyfrowej mowy potrzebny jest dodatkowo wspólny folder DSD-neo opisany w rozdziale 21. Nie potrzeba drugiej kopii dekodera dla SDRplay.

Brak urządzenia: sprawdź API, usługę SDRplay, USB i programy zajmujące odbiornik. Instalowanie Zadig nie jest krokiem naprawczym dla SDRplay.

Skaner: okno i banki pamięci

Moduły RTL-SDR i SDRplay mają podobny układ. W górnej części sprawdzisz bank, częstotliwość, nazwę kanału, modulację i stan odbiornika. To najprostsze miejsce do potwierdzenia, czego aktualnie słuchasz.

Zakładki

Zakładka	Zawartość
SCAN	Stan skanowania, bieżący odbiór i sterowanie kanałami.
SETTINGS	Parametry odbiornika, funkcje wspomagające i profile.
MEMORY	Banki i komórki pamięci z indywidualnymi ustawieniami.
ACTIVITY / CHANNEL INTELLIGENCE	Historia aktywności i podsumowania kanałów.
SCAN HEATMAP / SPECTRUM	Rozkład aktywności oraz widmo sygnału.
RECORDINGS / SIGNAL MAP	Nagrania oraz widok zarejestrowanych sygnałów.
ADDITIONAL (SDRplay)	Dodatkowe ustawienia sprzętu SDRplay.

Dodanie częstotliwości

1. Otwórz **MEMORY** i wybierz lub utwórz bank. Włącz dla niego **SCAN**.
2. Dodaj komórkę: nazwę, częstotliwość w **MHz** i **MODULATION**. Wpis 145.550 oznacza 145,550 MHz, nie 145550 MHz.
3. Włącz **ENABLED**, wyłącz **SKIP** i sprawdź ewentualne pominięcie czasowe. Ustaw głośność, squelch i HANG według potrzeb kanału.
4. W RTL-SDR użyj **Apply to scanner** i **Overwrite Startup Default**, aby także zachować zestaw startowy. W SDRplay użyj **Apply + save default**.

Zatrzymanie a wyłączenie

Scanner STOP zatrzymuje przechodzenie po pamięciach, pozostawiając odbiór bieżącego kanału. **Scanner START** wznowia skanowanie. **Stop receiver** wyłącza odbiornik i nie jest tym samym poleceniem. **Scan Next Channel** przechodzi dalej. **Memory+ / Memory-** pozwalają wybierać pamięci przy zatrzymanym skanowaniu. Przyciski czasowego pomijania wyłączają uciążliwy kanał na określony czas; sam fakt istnienia wpisu nie oznacza wtedy, że jest odwiedzany. **Skróty w oknie odbiornika:** Ctrl przełącza skanowanie, Spacja przechodzi dalej, strzałki góra/dół wybierają pamięć podczas STOP. X, C i V pomijają kanał na 5, 15 i 30 minut, a B do końca dnia. Podczas edycji pól używaj przycisków, aby nie pomylić wpisywania z poleceniem skanera.

FM, AM i regulacja odbioru

W pamięciach wybieraj modulację zgodną z transmisją. **Nfm** oznacza wąskopasmową analogową FM, **Am** analogową AM, **DStar** D-STAR, a **Ysf** Yaesu System Fusion. **Raw** służy do zastosowań technicznych i nie zastępuje dekodera cyfrowej mowy.

Parametry, które warto rozumieć

Parametr	Znaczenie praktyczne
Gain / IF gain / RF attenuation	Poziom wzmocnienia lub tłumienia sprzętu. Zbyt duży poziom może zniekształcać silny sygnał.
Squelch	Próg otwarcia odbioru; w dBFS wartość bliższa zeru oznacza wyższy próg.
Sensitivity / Above Noise	Wymagana przewaga sygnału nad tłem. Zbyt duża utrudnia wykrycie słabej transmisji.
HANG ms	Czas podtrzymania po zaniku aktywności. Zbyt krótki może powodować szybki powrót do skanowania.
Volume	Głośność odsłuchu kanału. Nie zwiększa jakości sygnału radiowego.
PRIORITY	Oznaczenie ważnej pamięci uwzględniane przez funkcje skanera.

Ustawienie analogowego kanału

1. Zatrzymaj skanowanie na znanym kanale. Wybierz Nfm lub Am.
2. Ustaw umiarkowane wzmocnienie. Sprawdź sygnał i tło; przy przesterowaniu zmniejsz Gain lub zwiększ tłumienie SDRplay.
3. Ustaw próg tak, aby szum nie otwierał odsłuchu, a oczekiwana transmisja nadal go otwierała. Następnie sprawdź skanowanie.
4. Zapisz profil lub zestaw domyślny, aby nie utracić sprawdzonych ustawień.

Dostrajanie do piku sygnału pomaga przy analogowym odbiorze, ale nie zastępuje właściwej częstotliwości i kalibracji odbiornika. D-STAR i YSF mają osobny tor dekodowania; nie dobieraj dla nich jakości głosu samym ustawieniem dewiacji analogowego FM.

Funkcje wspomagające

Smart Squelch dostosowuje próg do tła. **Interference Guard** może czasowo pomijać zakłócenia na 10 minut; pamięci priorytetowe są chronione przed tym automatycznym pomijaniem. Przycisk ? obok funkcji otwiera objaśnienie. Przy diagnozowaniu pominiętej transmisji sprawdź także te ustawienia.

Fast Frequency Discovery

Przycisk **FD / Fast Frequency Discovery** otwiera wyszukiwanie aktywnych sygnałów w zakresach częstotliwości. To inny sposób pracy niż skanowanie wcześniej przygotowanych komórek pamięci.

Przygotowanie zakresów

Tabela zakresów zawiera **Use**, **Band name**, **Start MHz**, **End MHz** oraz **Passes**. Włącz tylko potrzebne zakresy i sprawdź ich granice. Duża liczba zakresów i przebiegów wydłuża czas powrotu do tej samej częstotliwości.

1. Zamknij lub zatrzymaj inne zadanie używające tego samego odbiornika. Sprawdź, do którego urządzenia odnosi się okno FD.
2. Zaznacz zakresy i ustaw liczbę przebiegów. Na początek wybierz jeden mały, znany zakres.
3. Wybierz **Continuous until STOP**, **Number of cycles** lub **Duration in minutes**. Dla dwóch ostatnich trybów podaj limit.
4. Rozpocznij wyszukiwanie. Obserwuj wyniki i liczniki zamiast uznawać każdy wykryty pik za rozmowę.
5. Po zatrzymaniu kliknij wynik albo użyj Enter/Space, aby dostroić odbiornik i odsłuchać sygnał.

Od wyniku do pamięci

Zweryfikuj częstotliwość, aktywność i modulację. Przydatny wynik dodaj do banku **MEMORY**, nadaj mu rozpoznawalną nazwę i zapisz konfigurację. Wykrycie nośnej nie identyfikuje automatycznie standardu cyfrowego ani użytkownika. Dla D-STAR lub Yaesu Fusion utwórz pamięć z właściwą modulacją, a następnie sprawdź ją na zatrzymanym skanerze zgodnie z rozdziałem 22. Sama detekcja w FD nie jest potwierdzeniem zdekodowania mowy.

Dlaczego sygnał mógł zostać pominięty

Krótką transmisja może zakończyć się przed odwiedzeniem jej częstotliwości. Zawęż zakres i sprawdź ustawienia detekcji. Zakłócenia lub przeciążenie wejścia mogą z kolei tworzyć nieprzydatne wyniki; skoryguj antenę i wzmocnienie.

FD jest częścią paska. Wymaga przygotowanego odbiornika i jego sterowników; nie wymaga pobierania osobnego analizatora widma.

DSD-neo: instalacja mowy cyfrowej

Do dekodowania **D-STAR** i **Yaesu System Fusion (YSF)** na RTL-SDR oraz SDRplay pasek uruchamia zewnętrzny **DSD-neo**. W opisanej, sprawdzonej konfiguracji użyto wersji **2.6.1**. Nie trzeba uruchamiać dekodera ręcznie ani instalować wirtualnego kabla audio.

Co pobrać

Otwórz [wydanie DSD-neo 2.6.1](#). W Assets wybierz paczkę Windows x64:

dsd-neo-msvc-x86_64-native-v2.6.1.zip To gotowa paczka binarna, nie „Source code”. Dla powtarzalności użyj wskazanej wersji; dostępność nowszego wydania nie oznacza jego sprawdzenia z tą wersją paska.

Gdzie zapisać pliki

1. W Eksploratorze wklej `%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\` i utwórz podfolder **DSDNeo**, jeżeli nie istnieje.
2. Rozpakuj paczkę. Skopiuj jej kompletne pliki wykonywalne, biblioteki DLL i towarzyszące składniki do tego podfolderu.
3. Sprawdź, czy plik programu jest dokładnie tutaj:

`%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\DSDNeo\dsd-neo.exe`

4. Nie zostawiaj dodatkowego poziomu folderu pomiędzy DSDNeo a EXE. Nie kopiuj wyłącznie EXE bez bibliotek i nie mieszaj DLL z różnych wydań.

Przykład dla konta Jan: `C:\Users\Jan\AppData\Local\CustomTaskbarMC\Tools\DSDNeo\`

Biblioteki uruchomieniowe

Jeżeli uruchomienie zgłasza brak składnika Microsoft Visual C++, pobierz instalator **Visual C++ Redistributable x64** z [Microsoft Learn](#) i zainstaluj go w systemie. Nie pobieraj pojedynczych brakujących DLL z przypadkowych stron.

Jak przebiega odbiór

Odbiornik USB dostarcza próbki sygnału do paska. Wybrana modulacja kieruje je do właściwego trybu DSD-neo. Pasek odbiera zdekodowany dźwięk i kieruje go do odsłuchu oraz włączonych funkcji nagrywania lub streamingu.

Ten sam folder DSDNeo obsługuje oba odbiorniki. FFmpeg jest potrzebny do nagrywania MP3 i streamingu, ale nie do samego lokalnego odsłuchu D-STAR lub YSF.

D-STAR i Fusion: odbiór i skanowanie

Najpierw przygotuj sprzęt według rozdziału 16 lub 17 oraz DSD-neo według rozdziału 21. **Rodzaj transmisji wybierasz w każdej komórce MEMORY**, nie tylko nazwą banku.

Bank Digital

Przykładowa pamięć	Ustawienie
D-STAR, 145.550 MHz	MODULATION = DStar
Yaesu Fusion, 145.450 MHz	MODULATION = Ysf

Podane częstotliwości pochodzą z prób tej konfiguracji. Są przykładami ustawień, nie uniwersalną listą aktywnych kanałów. Wpisz rzeczywistą częstotliwość oczekiwanej transmisji.

1. Włącz **SCAN** banku Digital, **ENABLED** obu pamięci i usuń **SKIP** oraz pominięcia czasowe.
2. Zapisz pamięci: RTL-SDR przez **Apply to scanner** i **Overwrite Startup Default**, SDRplay przez **Apply + save default**.
3. Użyj **Scanner STOP**, wybierz jedną pamięć i sprawdź częstotliwość oraz modulację w górnej części okna.
4. Odbierz kilkunastosekundową transmisję. Sprawdź zrozumiałość mowy i informacje dekodera; sam wzrost poziomu sygnału nie potwierdza dekodowania.
5. Powtórz dla drugiego standardu, a następnie włącz **Scanner START**.

Mieszany zestaw FM, AM i cyfrowy

Skaner może przechodzić między pamięciami o różnych modulacjach. Dla pamięci cyfrowej analizuje aktywność odpowiednią dla dekodera; brak transmisji nie powinien powodować trwałego zatrzymania na samym tle radiowym. Po zakończeniu aktywności skanowanie wraca do kolejnych pamięci. Podczas pierwszej próby włącz tylko bank Digital. Jeśli ta sama częstotliwość występuje również jako FM, skaner może zatrzymać się na analogowym wpisie, zanim dotrze do cyfrowego. Po sprawdzeniu odbioru uporządkuj duplikaty i dołącz pozostałe banki.

Jakość dźwięku

Słaba synchronizacja i błędy radiowe mogą dawać urywany lub metaliczny głos. Sprawdź dostrojenie, Gain, poziom sygnału, antenę i ciągłość połączenia USB. Głośność nie naprawia błędnych ramek. Analogowe filtry głosu nie zastępują poprawnego dekodowania.

Analiza aktywności i widma

Zakładki analityczne pomagają wybrać przydatne kanały i znaleźć przyczynę zbyt częstych zatrzymań. Opierają się na obserwacjach bieżącego odbiornika oraz zapisanej historii.

Widoki skanera

Widok	Jak z niego korzystać
ACTIVITY	Sprawdź, na których kanałach wykrywano aktywność i kiedy wystąpiła. Porównaj wpis z rzeczywistym odsłuchem.
CHANNEL INTELLIGENCE	Przejrzyj podsumowania kanałów, aby znaleźć często aktywne lub uciążliwe pamięci.
SCAN HEATMAP	Oceniaj rozkład aktywności w czasie. Brak wpisu może wynikać także z czasu odwiedzania kanału.
SPECTRUM	Sprawdź pik sygnału, tło i sąsiednie emisje. Widmo pomaga w dostrojeniu i regulacji poziomu.
SIGNAL MAP	Porównuj częstotliwość, kanał, liczbę wykryć, najsilniejszy sygnał i ostatni odbiór. To ranking aktywności RF, nie mapa położenia nadajników.

Smart Squelch i Interference Guard

Smart Squelch śledzi poziom szumu i ustala próg otwarcia powyżej tła. Interference Guard rozpoznaje uporczywe zakłócenia i może na pewien czas pominąć kanał. Funkcje te ograniczają fałszywe zatrzymania, lecz warto sprawdzić ich wpływ na słabsze stacje w konkretnym miejscu. Przy podejrzeniu pomijania transmisji porównaj odbiór na stałej pamięci z działaniem skanera. Sprawdź oznaczenie priorytetu i czasowe wykluczenia. Zmieniaj jeden parametr naraz, aby zachować możliwość oceny wyniku.

Profile odbiornika

Zapisuj sprawdzone zestawy parametrów pod rozpoznawalnymi nazwami, np. „Antena dachowa” i „Antena biurkowa”. Po wczytaniu profilu sprawdź bieżące wartości i zastosuj je zgodnie z przyciskami okna. RTL-SDR i SDRplay przechowują własne profile.

Granice interpretacji

Jeden odbiornik nie obserwuje jednocześnie całej listy pamięci. Krótkie zgłoszenie może wypaść między odwiedzinami kanału. Liczniki nie stanowią pełnego zapisu wszystkich emisji na danym obszarze, a silny pik w widmie nie potwierdza poprawnej mowy cyfrowej.

Wykresy i statystyki są wbudowane. Nie wymagają zewnętrznego analizatora ani osobnej instalacji bazy danych.

Nagrania radiowe MP3

Automatyczny rejestrator zapisuje odebrane fragmenty do plików MP3. Wymaga **ffmpeg.exe** w `%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\`; przygotowanie opisano w rozdziale 28.

Włączenie i kontrola

1. Sprawdź najpierw poprawny lokalny odsłuch właściwego odbiornika.
2. Dla RTL-SDR w **Options > Ham Radio** włącz **Record received RTL-SDR transmissions as MP3 files** i zatwierdź OK. W tej wersji SDRplay uruchamia własny rejestrator automatycznie; przełącznik RTL-SDR nim nie steruje. Sprawdź komunikat **MP3 recording** modułu SDRplay.
3. Odbierz próbny fragment, poczekaj na zakończenie i otwórz **RECORDINGS** lub **RX MP3 Archive**.
4. Odtwórz zapis i sprawdź, czy zawiera oczekiwaną transmisję. Bardzo krótkie fragmenty mogą zostać odrzucone przez ustawienia rejestratora.

Lokalizacje

Odbiornik	Domyślny folder
RTL-SDR	<code>%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\RtlSdrRecordings\</code>
SDRplay	<code>%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\SdrPlaySdrRecordings\</code>

W folderze odbiornika powstają podfoldery częstotliwości. Nazwy nagrań zawierają informacje ułatwiające rozpoznanie czasu i kanału; zakres tych informacji zależy od ustawień.

Odsłuch archiwum

Enhanced Recording Player włącza odtwarzanie we wbudowanym odtwarzaczu, który ułatwia nawigację i powtarzanie fragmentów. Nagrania MP3 można też otwierać w zgodnym odtwarzaczu Windows. Cyfrowe nagranie ma sens dopiero po poprawnym dekodowaniu. Jeżeli lokalnie słychać przerwy lub zniekształcenia D-STAR/YSF, sam rejestrator ich nie naprawi. Najpierw sprawdź odbiór na zatrzymanej pamięci.

Dłuższy nasłuch

Kontroluj wolne miejsce i okresowo przenoś potrzebne pliki do archiwum. Kopiuj nagrania po ich zakończeniu. Usuwanie plików z folderu nagrań nie usuwa komórek pamięci, ale trwale pozbawia Cię danego zapisu.

Brak nagrania przy poprawnym odsłuchu: sprawdź FFmpeg, opcję nagrywania, folder właściwego odbiornika, minimalną długość fragmentu i wolne miejsce.

Internet Audio: uruchomienie i dostęp

Internet Audio przesyła odebrany dźwięk i stan skanera do przeglądarki telefonu, tabletu lub komputera. Komputer z paskiem, odbiornikiem i anteną musi pozostać włączony, połączony z Internetem i poza trybem uśpienia.

Przygotowanie na komputerze odbiorczym

1. Sprawdź lokalny odsłuch RTL-SDR albo SDRplay oraz banki MEMORY. D-STAR i Yaesu Fusion muszą już poprawnie dekodować się w pasku.
2. Przygotuj **ffmpeg.exe** i **cloudflared.exe** w `%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\`. Pobieranie i pełne ścieżki opisuje rozdział 28.
3. W **Options > Ham Radio** wpisz **Internet scanner username**: 3-32 znaki, litery bez znaków narodowych, cyfry, myślnik lub podkreślenie. Wybierz rozpoznawalną, unikalną nazwę i zatwierdź **OK**.
4. W oknie właściwego odbiornika kliknij **Start Internet Audio**. Poczekaj na komunikat z adresem i **Access password**. Program generuje hasło; adres kopiuje do schowka. Zachowaj oba elementy.
5. Na drugim urządzeniu otwórz ten adres, wpisz hasło i zatwierdź formularz. Przeglądarka zapamiętuje dostęp; po usunięciu cookies lub w oknie prywatnym może ponownie poprosić o hasło.
6. Kliknij **Listen live**. Samo wejście na stronę może nie rozpocząć dźwięku. Sprawdź głośność urządzenia oraz wyciszenie karty przeglądarki.

Właściwy adres

Odbiornik	Identyfikacja strumienia
RTL-SDR	Nazwa użytkownika; domyślny port lokalny 8787.
SDRplay	Nazwa z przyrostkiem <code>-sdrplay</code> ; domyślny port lokalny 8788.

Kopiuje adres z komunikatu uruchomionego streamingu. Strona informacyjna programu i podgląd URL w Options mogą wskazywać inną domenę niż aktywny serwer. Pełny panel korzysta z adresu **/radio/nazwa**; prosty odtwarzacz tunelu **/listen/...** nie udostępnia całego sterowania.

Hasło WWW daje w tej wersji dostęp do odsłuchu oraz poleceń sterujących. Nie ma osobnego konta „tylko słuchacz”. Przekazuj adres i hasło osobom, którym pozwalasz zmieniać pracę skanera.

WWW: odsłuch i sterowanie skanerem

Panel przedstawia bieżącą częstotliwość, kanał, bank, modulację, sygnał, postęp skanowania i liczbę słuchaczy. Odsłuch jest wspólny: wszyscy odbierają kanał aktualnie wybrany na komputerze. Polecenie z telefonu zmienia również pracę paska.

Przyciski w przeglądarce

Przycisk	Działanie
Listen live / odtwarzacz	Włącza odsłuch na tym urządzeniu. Pauza odtwarzacza nie zatrzymuje skanera.
Scan Next Channel	Przechodzi dalej podczas skanowania, bez czasowego wykluczenia kanału.
Skip 5 / 15 / 30 min	Czasowo pomija bieżący kanał i pozwala skanować kolejne.
Scanner STOP	Zatrzymuje przechodzenie po pamięciach; pozostawia odbiór bieżącego kanału.
Scanner START	Wznawia skanowanie aktywnych pamięci.
Memory + / Memory -	Wybiera następną / poprzednią pamięć. Najpierw kliknij Scanner STOP.
End of day	W obecnej wersji polecenie WWW nie wykonuje pominięcia. Użyj Skip lub odpowiedniego przycisku lokalnego.

Przykład: zatrzymaj interesującą rozmowę

1. Uruchom **Listen live** i obserwuj bank, częstotliwość oraz modulację.
2. Kliknij **Scanner STOP**. Jeśli potrzebujesz innej pamięci, użyj **Memory + / -** i sprawdź nazwę kanału.
3. Zaczekaj na opróżnienie bufora audio. Słyszana rozmowa może być opóźniona względem polecenia i wskazań.
4. Po odsłuchu kliknij **Scanner START**. Dla uporczywego zakłócenia wybierz **Skip 5 min** zamiast stale zatrzymywać skaner.

Banki, częstotliwości, kolejność pamięci i modulacje edytujesz na komputerze w **MEMORY**. Panel WWW nie ma pełnego edytora banków ani dowolnego wpisywania częstotliwości. Cyfrowy kanał korzysta z zapisanej modulacji **DStar** lub **Ysf**; przeglądarka nie potrzebuje DSD-neo.

Oznaczenia SPACE, CTRL, X/C/V i strzałek przy przyciskach odnoszą się do sterowania na komputerze. W przeglądarce używaj przycisków ekranowych; nie zakładaj, że te klawisze wywołają polecenie WWW.

WWW: ustawienia i pomoc

Receiver settings

Suwaki WWW zmieniają pracujący odbiornik. Poczekaj na **Receiver settings applied** i sprawdź efekt. Zmieniaj jeden parametr naraz; zapis profilu startowego wykonaj w pasku.

Ustawienie	Znaczenie
Squelch / Sensitivity	Próg bezwzględny / wymagany odstęp od szumu. Mniejsza Sensitivity pozwala reagować na słabsze sygnały.
Tuner gain / AGC	Wzmocnienie i automatyka. Nadmierne wzmocnienie może pogorszyć odbiór.
Squelch hysteresis	Różnica progów otwarcia i zamknięcia; ogranicza przełączanie przy granicznym sygnale.
Squelch hang time	Czas pozostania na kanale po zaniku sygnału.
Scan dwell time	Czas sprawdzania nieaktywnej pamięci; wpływa na szybkość i wykrywanie krótkich transmisji.
Signal smoothing	Wygładzanie pomiarów poziomu sygnału.

Dla SDRplay etykieta **Enable RTL AGC** oznacza automatykę IF SDRplay. Wzmocnienie dobieraj osobno dla każdego odbiornika; ustawienia sprzętowe sprawdzaj w jego lokalnym oknie.

Rozpoznawanie problemu

Objaw	Co zrobić
Nie ma dźwięku	Kliknij Listen live, sprawdź głośność, aktywność radiową i odsłuch na komputerze. Cisza między transmisjami jest prawidłowa.
Scanner offline / brak strony	Sprawdź działanie paska, Internet Audio, Internet i tunel. Otwórz aktualny adres z komunikatu startowego.
Unauthorized / złe hasło	Zaloguj się ponownie hasłem dla właściwego odbiornika; pozwól stronie zapisywać cookies.
Polecenie nie działa	Sprawdź komunikat pod przyciskami i stan w pasku. Nie klikaj wielokrotnie START/STOP podczas oczekiwania.
Przerwy lub duże opóźnienie	Sprawdź łącze i obciążenie PC. Po zmianie sieci telefonu ponów Listen live lub odśwież stronę.

Active sessions pokazuje sesje panelu; licznik odsłuchu może być inny i odświeżać się później. Zamknięcie strony kończy Twoją sesję. **Stop Internet Audio** w pasku wyłącza strumień dla wszystkich. Pauza odtwarzacza i Scanner STOP nie wyłączają publikacji.

Dodatki: pobranie i rozmieszczenie

Ta strona przygotowuje wspólne narzędzia do nagrywania, konwersji i streamingu. W Eksploratorze Windows wklej: %LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Tools\ Jeśli folder nie istnieje, utwórz go. %LOCALAPPDATA% oznacza lokalny profil aktualnie zalogowanego użytkownika; nie wpisuj dosłownie nazwy konta z cudzego przykładu.

FFmpeg i FFprobe

1. Otwórz [oficjalną stronę pobierania FFmpeg](#), a w sekcji Windows wybierz kompilację Gyan. Możesz też przejść do gyan.dev/ffmpeg/builds.
2. Pobierz **ffmpeg-release-essentials.zip**, gotową kompilację Windows x64. Nie wybieraj archiwum kodu źródłowego.
3. Rozpakuj ZIP i otwórz wewnętrzny folder **bin**. Skopiuj **ffmpeg.exe** oraz **ffprobe.exe** bezpośrednio do Tools.
4. Sprawdź ścieżki poniżej. Nie zostawiaj plików w dodatkowym podfolderze **bin**. FFprobe jest wymagany przez konwerter multimedialny.

Cloudflared

1. Otwórz [pobieranie Cloudflare](#) lub [wydania cloudflared](#).
2. Pobierz **cloudflared-windows-amd64.exe** dla Windows 64-bit.
3. Zmień nazwę na **cloudflared.exe** i zapisz bezpośrednio w Tools. Narzędzie służy do internetowego tunelu; samo lokalne nagrywanie go nie wymaga.

Docelowe pliki

Funkcja	Pliki względem Tools
MP3, rejestrator ekranu, kodowanie	ffmpeg.exe
Analiza plików w konwerterze	ffprobe.exe
Internet Audio	ffmpeg.exe oraz cloudflared.exe
D-STAR / YSF	DSDNeo\dsd-neo.exe i komplet jego DLL; rozdział 21.

W **Options > Ham Radio** panel narzędzi streamingu pokazuje lokalizację i stan obecności FFmpeg oraz Cloudflared oraz udostępnia otwarcie folderu. Po skopiowaniu plików ponownie otwórz panel. Obecność pliku nie potwierdza jeszcze udanego nagrania: wykonaj krótką próbę.

Ustawienia, pliki i kopia zapasowa

Dwie główne lokalizacje

Folder	Co przechowuje
%APPDATA%\CustomTaskbarMC\	Ustawienia paska, skróty, historię pracy, banki i profile odbiorników.
%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\	Narzędzia, nagrania, raporty, diagnostykę i dane lokalne modułów.

%APPDATA% zwykle wskazuje AppData\Roaming, a %LOCALAPPDATA% AppData\Local. Są to różne foldery. Wklej pełny zapis do paska adresu Eksploratora zamiast ręcznie wyszukiwać ukryty AppData.

Ważne elementy

- **settings.json**: główne opcje; **CustomTaskbar_Config.json** i **shortcuts.json**: konfiguracja paska i skróty.
- **frequency_default_bank.json**: domyślny bank RTL-SDR; **rtl_*.json**: m.in. profile, konfiguracje i stan startowy.
- **sdrplay_frequency_default_bank.json** oraz **sdrplay_*.json**: oddzielne banki i ustawienia SDRplay.
- **work_history.jsonl**: historia pracy Asystanta.
- **Tools**: FFmpeg, FFprobe, Cloudflared i podfolder DSDNeo.
- **RtlSdrRecordings**, **SdrPlaySdrRecordings**, **AssistantReports**: nagrania i raporty w danych lokalnych.

Pliki głównych instrukcji znajdują się w **Manual** obok **CustomTaskbarMC.exe**. Nie zapisuj tam sterowników ani banków pamięci.

Wykonanie kopii

1. Zapisz zmiany pamięci właściwym przyciskiem i zakończ nagrywanie lub transfery.
2. Zamknij pasek, aby pliki konfiguracji nie zmieniały się podczas kopiowania.
3. Skopiuj folder ustawień oraz potrzebne dane lokalne do oznaczonego datą folderu kopii. Duże nagrania możesz archiwizować osobno.
4. Przy odtwarzaniu zamknij aplikację, zachowaj bieżące pliki i dopiero wtedy przywróć wybrane dane. Po uruchomieniu sprawdź odbiornik, banki i ścieżki.

Przeniesienie konfiguracji nie instaluje WinUSB, API SDRplay, Outlooka ani składników uruchomieniowych. Te elementy instalujesz na nowym komputerze osobno.

Foldery mogą zawierać identyfikatory, historię i dane dostępu. Przechowuj pełną kopię prywatnie; do zgłoszenia błędu wybieraj tylko potrzebny raport lub log.

Rozwiązywanie problemów z programem

Najpierw określ zakres

Sprawdź wersję, nazwę modułu i dokładną treść komunikatu. Zanotuj, jaka czynność wywołała błąd. Nie usuwaj całego folderu ustawień jako pierwszego kroku.

Objaw	Co sprawdzić
Pasek jest źle ułożony	Właściwy monitor, skalowanie Windows, Change taskbar position i Redraw.
Zmiany opcji znikają	Zatwierdzenie OK; dla radia również Apply i zapis zestawu domyślnego.
Outlook nie pokazuje poczty	Klasyczny Outlook, działający profil, synchronizacja i zaznaczone opcje poczty.
Brakuje spotkania	Zakres dni kalendarza oraz filtr zaakceptowanych spotkań.
PDF nie otwiera się	Folder Manual obok uruchomionego EXE i domyślna aplikacja do PDF w Windows.
Konwerter nie startuje	Oba pliki: ffmpeg.exe i ffprobe.exe w Tools.
Pakowanie nie działa	Zainstalowany 7-Zip i poprawna ścieżka do 7z.exe.
Baner sieciowy jest nieaktualny	Internet, lokalizacja, interwał i dostępność źródła.
Kontakt nie jest dostępny	Odświeżenie listy, właściwy użytkownik/urządzenie i działający pasek drugiej osoby.

Zbieranie informacji

W **Options** użyj **Show Debug Log**. Sprawdź też

[%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbarMC\Diagnostics\runtime-errors.log](#), jeżeli plik istnieje. Dodatkowy dziennik aplikacji może znajdować się w [%LOCALAPPDATA%\CustomTaskbar_DebugLog.txt](#). Do zgłoszenia dołącz opis kroków, wersję, godzinę problemu, komunikat i istotny fragment logu. Usuń dane dostępu oraz prywatne treści. Nie trzeba przysyłać całej konfiguracji, pełnej poczty ani archiwum rozmów.

Kiedy uruchomić ponownie

Po instalacji sterownika albo zamianie używanej biblioteki zamknij i ponownie uruchom pasek. Wcześniej zakończ nagrania i zapisz konfigurację. Restart Windows wykonuj wtedy, gdy wymaga go instalator lub uzasadnia go konkretny problem; nie jest konieczny po każdej zmianie pamięci.

Rozwiązywanie problemów z radiem

Najpierw sprawdź pojedynczą pamięć przy **Scanner STOP**, a potem skanowanie. Pozwala to odróżnić problem odbioru od problemu listy kanałów i detekcji.

Objaw	Kolejne kroki
RTL-SDR niewykryty	USB, WinUSB właściwego interfejsu, biblioteki obok EXE, zgodność V4 i brak innego programu używającego urządzenia.
SDRplay niewykryty	Instalacja Hardware API, uruchomiona usługa SDRplay, USB i wolny RSP1B. Nie używaj Zadig.
Sygnał cyfrowy tylko trzeszczy	Sprawdź DStar/Ysf w MEMORY i na górze okna. Upewnij się, że aktywny wpis nie jest analogowym duplikatem.
Dekoder nie startuje	Dokładna ścieżka DSDNeo, komplet DLL z tej samej paczki x64 i ewentualny komunikat Visual C++.
Mowa metaliczna lub urywana	Częstotliwość, sygnał, antena, zbyt duże wzmocnienie, USB, obciążenie komputera i rozpoznany tryb emisji.
Kanał nigdy nie jest skanowany	SCAN banku, ENABLED, SKIP, pominięcie czasowe i zastosowanie zmian.
Skaner stoi bez rozmowy	Stan START/STOP, progi, duplikaty analogowe oraz ustawienia detekcji i Interference Guard.
Odsłuch jest dobry, MP3 brak	FFmpeg, włączenie zapisu, długość transmisji, właściwe archiwum i wolne miejsce.
Lokalnie działa, w Internecie nie	FFmpeg, Cloudflared, tunel, właściwy adres, dostęp i bufor odtwarzania.

Próba kontrolna

Włącz jeden bank z jednym kanałem. Usuń pominięcia, wybierz właściwy tryb i odbierz dłuższy fragment. Sprawdź lokalny dźwięk, następnie nagranie, a na końcu stronę internetową. Zmieniaj jeden parametr naraz i zanotuj wynik. Przy silnym sygnale z bliska zmniejszenie wzmocnienia może poprawić odbiór bardziej niż jego zwiększanie. Dla cyfrowej mowy brak szumu nie dowodzi, że dekodery otrzymuje poprawne ramki.

Dokumentację zaktualizowano dla Custom MC Taskbar 2.2.0.1, 21.09.2026. Odnośniki prowadzą do źródeł składników; strony producentów mogą zmieniać układ i numery wydań. Wymagane nazwy plików i miejsca zapisu opisano przy każdej integracji.